

## Vacature: Junior Animator bij Simulatie Centrum Maritiem (SCM)

### Ben jij een creatieve animator met een passie voor 3D en technologie?

Bij het Simulatie Centrum Maritiem (SCM) werk je aan indrukwekkende VR-simulaties en CGI-video's die een directe impact hebben op de training van de Koninklijke Marine. We zoeken een net afgestudeerde of junior animator die enthousiast is om zijn of haar talenten in te zetten in een dynamische, innovatieve omgeving.

### Over ons

SCM, gevestigd op het bruisende Willemsoord in Den Helder, is dé gamestudio van de marine. Ons team bestaat uit getalenteerde developers, artists en defensiespecialisten. We ontwikkelen cutting-edge VR-simulaties en CGI-video's waarmee we een nieuwe standaard zetten in maritieme training en educatie. Wat ons uniek maakt:

- **Innovatieve projecten:** Werk aan VR-simulaties én hoogwaardige CGI-video's.
- **Toegang tot unieke ervaringen:** Bezoek marineschepen en werk samen met experts uit de praktijk.
- **Inspirerende locatie:** Gevestigd naast gezellige restaurants, een bioscoop en met optionele huisvesting op de haven.

### Wat ga je doen?

Als Junior Animator speel je een belangrijke rol in het creëren van visueel overtuigende en technisch strakke animaties. Jouw taken omvatten:

- Het animeren van personages, objecten en VFX in Unreal Engine.
- Rigging van modellen en optimalisatie voor real-time gebruik in VR.
- Werken aan CGI-video's die gebruikt worden voor communicatie en trainingsdoeleinden.
- Samenwerken met developers, artists en marinepersoneel om projecten naar een hoger niveau te tillen.

## Wie zoeken wij?

- **Je profiel:**
  - Je hebt een passie voor animeren en oog voor detail.
  - Je bent bekend met Unreal Engine en Blender.
  - Je hebt basiservaring met rigging (voor personages of objecten).
  - VFX-ervaring is een mooie pré.
- **Vereisten:**
  - Minimaal MBO-diploma in een relevant vakgebied (bijvoorbeeld 3D-animatie, game design of audiovisuele productie).
  - Een recent portfolio dat je vaardigheden toont.
  - In het bezit van een Nederlands paspoort.
  - Vloeiende professionele beheersing van de Nederlandse taal (de voertaal binnen ons team is Nederlands).

## Wat bieden wij?

- **Unieke werkervaring:** Werk met cutting-edge technologie aan projecten met echte impact.
- **Professionele groei:** We bieden een vliegende start voor je carrière met ondersteuning van ervaren professionals.
- **Inspirerende werkomgeving:** Gevestigd in Den Helder, midden in een bruisend gebied, met optionele huisvesting op de haven.
- **Toegang tot de marinewereld:** Regelmatig scheepsbezoeken en samenwerking met operationele experts.
- **Goede werksfeer:** Een hecht team waarin kennisdeling en samenwerking centraal staan.

## Solliciteer nu!

Ben jij klaar om je carrière een boost te geven? Vul ons [contactformulier](#) in en laat ons zien wat je in huis hebt. Heb je vragen? Neem gerust contact met ons op, we horen graag van je!

## **Veelgestelde vragen (FAQ)**

### **1. Kan ik solliciteren als ik net afgestudeerd ben en nog geen werkervaring heb?**

Ja! Bij SCM richten we ons specifiek op junior posities en bieden we een vliegende start voor net afgestudeerden. Als je beschikt over de vereiste vaardigheden, een sterk portfolio of demo reel, en een passie voor het vakgebied, moedigen we je aan om te solliciteren.

### **2. Welke tools en technologieën worden gebruikt binnen SCM?**

We werken voornamelijk met Unreal Engine, Blender en de standaard game design/development pakketten voor onze VR-simulaties en CGI-video's. Daarnaast gebruiken we spatial audio en 360°-technieken voor geluid, en tools zoals Substance voor texturing. Ervaring met deze software is een pré.

### **3. Is er begeleiding voor junior medewerkers?**

Ja, bij SCM krijg je begeleiding van ervaren professionals. We geloven in leren op de werkplek en bieden ondersteuning om je vaardigheden verder te ontwikkelen.

### **4. Kan ik ook remote werken?**

Nee, remote werken is bij SCM niet mogelijk. Omdat we werken aan defensie projecten, is aanwezigheid op locatie verplicht.

### **5. Wat houdt werken op Willemsoord in?**

Willemsoord is een bruisende locatie in Den Helder met diverse restaurantjes, een bioscoop en een inspirerende werkomgeving. Bovendien heb je bij ons de mogelijkheid om huisvesting op de haven te krijgen, met uitzicht op fregatten en marineschepen.

### **6. Moet ik vloeiend Nederlands spreken?**

Ja, de voertaal binnen ons team is Nederlands. Daarnaast is een Nederlands paspoort vereist vanwege de aard van ons werk binnen Defensie. Als je hier niet aan voldoet, laten we je dit weten.

### **7. Hoe ziet het sollicitatieproces eruit?**

Het proces bestaat uit de volgende stappen:

1. Stuur je motivatie via ons contactformulier op <https://simcenmar.nl/contact/>.

Als we potentie in je sollicitatie zien, nodigen we je uit voor een eerste gesprek.

2. Mogelijk volgt er een korte opdracht of test om je vaardigheden te demonstreren.
3. We proberen zo snel mogelijk te reageren op je sollicitatie.

### **8. Kan ik solliciteren als ik ervaring heb in een andere industrie (zoals games of film)?**

Ja, we verwelkomen kandidaten uit andere industrieën, zoals de game- of filmindustrie. Houd er wel rekening mee dat deze positie nadrukkelijk bedoeld is voor junior medewerkers, idealiter net afgestudeerden die ervaring willen opdoen en professioneel groeien binnen SCM.

### **9. Is er een reiskostenvergoeding?**

Ja, we bieden een reiskostenvergoeding voor woon-werkverkeer. Bij vragen hierover kun je contact met ons opnemen.

### **10. Is er een Verklaring van Geen Bezwaar (VGB) nodig?**

Ja, om te werken bij Defensie is een VGB vereist. Dit is een veiligheidsonderzoek dat wordt uitgevoerd door de Militaire Inlichtingen- en Veiligheidsdienst (MIVD). Tijdens de sollicitatieprocedure wordt dit proces in gang gezet.